

**Ritiro di Avvento – ragazzi**

## **Giuseppe**



## SCHEMA GENERALE

**Obiettivi:** - Presentare ai ragazzi la figura di Giuseppe come testimone dell'incontro con Dio  
- Annunciare che Dio vuole incontrare ciascuno di noi.

**Durante l'avvento lo attendiamo e ci prepariamo per questo incontro.**

**Struttura:** La proposta di ritiro si compone di diversi momenti che gli educatori/catechisti possono liberamente comporre, per elaborare una proposta adatta ai loro ragazzi.

La struttura del ritiro è dunque flessibile e aperta.

Non sono qui riportate indicazioni riguardanti lo stile di silenzio, il commento biblico, la celebrazione eucaristica... cose che – siamo certi – sono già parte delle attenzioni di ciascun educatore/catechista.

- Un gioco/accoglienza sulla genealogia di Gesù.
- Un video (proposta: Nativity dal min. 45:11 – 47:40)
- Un laboratorio manuale: “Giglio di san Giuseppe”.
- Un'attività: strutturata in due momenti
- La preghiera: “Non temere Giuseppe”
- Se si vuole si può far preparare ai ragazzi una scenetta sul “sogno di Giuseppe.

### • **GIOCO/ACCOGLIENZA: Dalla stirpe di Davide...**

Con la proposta di un gioco, vorremmo offrire un momento di accoglienza o di svago durante il tempo del ritiro. L'ambientazione della genealogia di Gesù offre lo spunto per introdurre nella storia di Giuseppe e di Maria.

**Ambientazione:** gioco a squadre da max 10 persone

**Obiettivo:** individuare la posizione di ogni nome nella genealogia di Gesù. Vince chi posiziona più nomi correttamente dentro le tre grandi sezioni della genealogia di Gesù.

**Materiale:**

- Cartellone stilizzato dell'albero genealogico di Gesù (vedi Mt 1,1-17). Il disegno dell'albero è diviso in 3 grandi parti: da Abramo-Davide  
da Davide-Giosia  
da Giosia-Giuseppe
- Biglietti con i vari nomi presi dalla genealogia di Gesù (vedi Mt 1,1-17).  
Ogni squadra ha colori diversi.
- Sacchetto o contenitore per biglietti (uno per squadra)

**Svolgimento:** A ogni bambino della squadra viene assegnato un numero

Ogni squadra si dispone in cerchio (max 10 persone per squadra).

Al centro è posto il cartellone stilizzato dell'albero genealogico di Gesù.

In sacchetto/contenitore con i nomi della genealogia di Gesù (uno per ogni squadra) si trova invece “lontano” dal cerchio.

Il catechista/educatore legge il brano della genealogia di Gesù.

Chiama poi i numeri (tipo bandierina).

I ragazzi chiamati si alzano, fanno un giro intorno al cerchio e corrono verso il **proprio** sacchetto con i nomi. Preso un nome, tornano al centro del cerchio e decidono in quale settore collocare il nome.

Vince la squadra che posiziona il maggior numero di nomi correttamente.

## • **LABORATORIO MANUALE: Il Giglio di San Giuseppe**

**Materiale:** 1 cartoncino bianco A5;  
1 cannuccia verde;  
scotch trasparente; nastro biadesivo  
un cartoncino giallo e un cartoncino verde

### **Svolgimento:**

Disegnare o fotocopiare la sagoma di una mano e ritagliarla.



Piegare in punta le dita e collocare il biadesivo alla base della sagoma della mano, che diverrà la parte dei petali del giglio

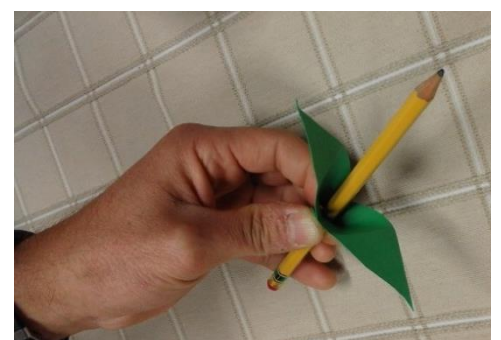


Ritagliare una strisciolina 4x6 cm di cartoncino giallo, arrotolarla sul lato lungo (tipo sigaretta), inserirla nella cannuccia per 1cm e fissarla con lo scotch trasparente.

Infilata la strisciolina nella cannuccia, con un leggero arrotolamento nella base del pistillo.

Arrotolare alla base la sagoma della mano, per creare il giglio e chiudere fissando con dello scotch trasparente giusto sopra la parte pieghevole della cannuccia.

Successivamente con il cartoncino verde ritagliare 6 foglie da applicare sulla cannuccia con il nastro adesivo. Vedi foto:



• **ATTIVITÀ: Tu gli darai un nome**

Giuseppe è chiamato ad accogliere e a dare il nome a Gesù. Nella prima parte, dovremo aiutare i ragazzi a comprendere che il nostro nome è la cosa più personale che abbiamo e dice molto di noi, ma il nome non ce lo diamo noi. Inoltre in questa prima parte aiutiamo i ragazzi a comprendere l'importanza della relazione tra noi per riconoscerci. Nella seconda parte come Giuseppe aveva un sogno (una famiglia con Maria) e l'incontro con Dio ha cambiato i suoi piani realizzando la sua vita in pieno faremo scoprire questa dinamica anche ai ragazzi.

*Modalità:* Quella del sogno (occhi aperti e occhi chiusi)

*Materiale:*

Cartoncini verdi

Cartoncini rossi

Bigliettini rossi

Un cartoncino Bianco su cui disegnare una "griglia"

Biro

Contenitore per cartoncini (uno per squadra)

*Scopo:* Lo scopo è quello di far ragionare i ragazzi porta

*Svolgimento:* l'attività di compone di due parti.

**Prima parte:**

I ragazzi sono divisi in squadra e sono disposti in cerchio. Hanno ciascuno un cartoncino verde. Su ciascun cartoncino da un lato è riportato un numero. Dall'altro lato c'è uno spazio per disegnare un oggetto e uno spazio per scrivere il "loro nome" che scopriranno (i cartoncini devono essere sufficientemente grandi).

Al centro del cerchio vi saranno 18 cartoncini rossi con il disegno di ogni oggetto sul lato scoperto e sull'altro un elenco di 10 numeri (quanti sono i bambini di ogni squadra) con un nome associato ad ogni numero (NB: i nomi devono essere Maschile/corrispettivo femminile ex. Michele/Michela). Questi nomi non devono essere uguali per ogni cartellino ma **tutti diversi**.

RETRO (scoperta)	FRONTE	RETRO	FRONTE (scoperta)
			

Al via ogni bambino avrà a disposizione due minuti per disegnare uno degli oggetti che vede al centro (sullo spazio del biglietto verde che ha) **che secondo lui lo rappresenta** e metterà questo oggetto coperto davanti a se (senza far vedere a nessuno l'oggetto scelto).

Terminata questa fase l'animatore della squadra farà chiudere gli occhi a tutti i bambini. A questo punto, a turno ogni bambino chiamato dall'animatore aprirà gli occhi e dovrà andare a trovare il cartellino rosso in mezzo al cerchio uguale all'oggetto che ha disegnato. Quando l'ha trovato lo gira e cerca il nome corrispondente al numero che lui ha sul "retro" dei suoi cartellini verdi. Quello sarà il suo nome. Lo scrive nello spazio apposito sul suo cartellino (lo nasconde), torna a sedersi e richiude gli occhi. Terminato il giro tutti aprono gli occhi.

A questo punto l'animatore a turno indicherà ogni bambino e la squadra dovrà indovinare che oggetto aveva scelto quel bambino e capire così il suo nome. Se il nome individuato del bambino è corretto il cartoncino verde del bambino viene messo nel contenitore, altrimenti no.

Al termine se la squadra non avrà indovinato tutti i nomi, vengono rivelati i nomi non trovati, in tal caso la squadra riceverà una penalità ma comunque alla fine tutti i bigliettini scelti dai ragazzi vengono inseriti nel contenitore (anche quelli non indovinati) per la seconda fase.

#### OGGETTI:

<i>Pallone da Basket</i>	<i>Libro</i>	<i>Pallone da Pallavolo</i>
<i>Guanti da portiere</i>	<i>Occhialini da nuoto</i>	<i>Torta</i>
<i>Scarpe da calcio</i>	<i>Un cane</i>	<i>Joystick Playstation</i>
<i>Tutù</i>	<i>Pattini</i>	<i>Pokeball</i>
<i>Cellulare</i>	<i>Microfono</i>	<i>Chitarra</i>
<i>Sci</i>	<i>Pizza</i>	<i>Bicicletta</i>

**PENALITA'**: Tutti i componenti delle squadre che hanno ricevuto la penalità dovranno saltare su un piede per 2 min (magari con una musicchetta carina di sottofondo), poi prosegue con la seconda fase dell'attività.

#### **Seconda Parte:**

Esperienza del sogno che orienta le mie scelte quando sono "sveglio", come Giuseppe.

- Chi dorme non piglia pesci ma ha un obiettivo da realizzare.
- Giuseppe ha il progetto di farsi una famiglia, il sogno ri-direziona il suo progetto.
- Ognuno riprende il proprio bigliettino e a turno dichiara agli altri come mai ha scelto quell'oggetto (esempio: ho scelto le scarpe da calcio perché voglio fare il calciatore)
- A questo punto un ragazzo chiude gli occhi e diventa il sognatore. L'animatore poi, a quelli svegli, dà una griglia su cui è scritto un codice numerico di 9 cifre correlato all'oggetto (così da far partecipare tutti - es. 146287145), i ragazzi dovranno comunicare al sognatore il suo codice scrivendolo sulla schiena (al sognatore verrà dato un foglietto e una biro per scriversi il codice).
- Il sognatore si sveglia e andrà in un cesto pieno di bigliettini e troverà quello con il suo codice. Lo prende e senza aprirlo lo tiene per se (lo mette in tasca)

- Su questi foglietti c'è scritta un'esperienza che comprende e amplifica il desiderio ed il progetto scelti dal ragazzo (esempio: alle scarpe da calcio è collegato il fatto che tu diventerai un bravo calciatore che nel tempo libero farà l'allenatore in oratorio per i bambini più poveri).
- Finito il giro di tutti, si aprono i bigliettini e ognuno dichiara qual è l'obiettivo ricevuto in sogno (se alcuni hanno lo stesso lo dicono insieme).
- *Alla fine si dirà che, come anche per Giuseppe, starà a loro decidere se attuare questo progetto prendendo in mano la propria vita.*

### Lista nomi:

- |                           |                           |                           |
|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| 1. Antonello Antonella    | 38. Damiano Damiana       | 75. Gaio Gaia             |
| 2. Agostino Agostina      | 39. Dino Dina             | 76. Giuseppe Giuseppina   |
| 3. Alessandro Alessandra  | 40. Doroteo Dorotea       | 77. Giulio Giulia         |
| 4. Adriano Adriana        | 41. Donato Donata         | 78. Giuliano Giuliana     |
| 5. Angelo Angela          | 42. Duilio Duilia         | 79. Giovanni Giovanna     |
| 6. Andrea Andreina        | 43. Donatello Donatella   | 80. Giorgio Giorgia       |
| 7. Alessio Alessia        | 44. Egidio Egidia         | 81. Germano Germana       |
| 8. Alberto Albertina      | 45. Elio Elsa             | 82. Giacinto Giacinta     |
| 9. Adamo Eva              | 46. Emanuele Emanuela     | 83. Graziano Grazia       |
| 10. Adelchi Alida         | 47. Emiliano Emiliana     | 84. Gioacchino Gioacchina |
| 11. Adone Amina           | 48. Enrico Enrica         | 85. Giocondo Giocondo     |
| 12. Baldo Belina          | 49. Enzo Enza             | 86. Ignazio Ignazia       |
| 13. Benigno Benigna       | 50. Ermenegildo           | 87. Ilario Ilaria         |
| 14. Bartolo Berenice      | 51. Ermenegilda           | 88. Ildebrando Ildebranda |
| 15. Caio Carina           | 52. Ernesto Ernestina     | 89. Ildefonso Ildefonsa   |
| 16. Benedetto Benedetta   | 53. Erminio Erminia       | 90. Italo Itala           |
| 17. Bartolomeo Bartolomea | 54. Eugenio Eugenia       | 91. Ireneo Irene          |
| 18. Beato Beata           | 55. Ezio Ezia             | 92. Ivan Ivana            |
| 19. Benvenuto Benvenuta   | 56. Eliseo Elisa          | 93. Ido Ida               |
| 20. Bruno Bruna           | 57. Federico Federica     | 94. Innocenzo Innocenza   |
| 21. Beniamino Beniamina   | 58. Fabio Fabiola         | 95. Leonardo Leonarda     |
| 22. Camillo Camilla       | 59. Fabiano Fabiana       | 96. Livio Livia           |
| 23. Carlo Carla           | 60. Ferdinando Ferdinanda | 97. Lorenzo Lorenza       |
| 24. Carmelo Carmela       | 61. Fabrizio Fabrizia     | 98. Luca Lucia            |
| 25. Candido Candida       | 62. Fausto Fausta         | 99. Luciano Luciana       |
| 26. Casto Casta           | 63. Fernando Fernanda     | 100. Ludovico Ludovica    |
| 27. Cecilio Cecilia       | 64. Fiorello Fiorella     | 101. Luigi Luisa          |
| 28. Cesare Cesarina       | 65. Fiorenzo Fiorenza     | 102. Marcello Marcella    |
| 29. Claudio Claudia       | 66. Flavio Flavia         | 103. Manuel Manuela       |
| 30. Cristian Cristina     | 67. Franco Franca         | 104. Mario Maria          |
| 31. Cosimo Cosima         | 68. Francesco Francesca   | 105. Martino Martina      |
| 32. Costantino Costantina | 69. Fortunato Fortunata   | 106. Mauro Maura          |
| 33. Cristiano Cristiana   | 70. Floriano Floriana     | 107. Maurizio Maurizia    |
| 34. Cirillo Cirilla       | 71. Frida Frida           | 108. Michele Michela      |
| 35. Daniele Daniela       | 72. Fulvio Fulvia         | 109. Milo Mila            |
| 36. Danilo Danila         | 73. Gaetano Gaetana       | 110. Moreno Morena        |
| 37. Dario Daria           | 74. Gabriele Gabriella    | 111. Natale Natalina      |

112.	Nazareno Nazarena	160.	Valerio Valeria
113.	Nicola Nicoletta	161.	Valeriano Valeriana
114.	Nunzio Nunzia	162.	Vincenzo Vincenza
115.	Nerino Nerina	163.	Vittorio Vittoria
116.	Olivio Olivia	164.	Virgilio Virginia
117.	Ovidio Ovidia	165.	Viviano Viviana
118.	Ottavio Ottavia	166.	Zeno Zoe
119.	Ottaviano Ottaviana	167.	Zenone Zita
120.	Orso Orsola	168.	Zefiro Zaira
121.	Pacifico Pacifica	169.	Acilio Acilia
122.	Paolo Paola	170.	Abele Adria
123.	Pasquale Pasqualina	171.	Acacio Adina
124.	Patrizio Patrizia	172.	Casto Catena
125.	Pierangelo Pierangela	173.	Calogero Calogera
126.	Piero Piera	174.	Celso Cleo
127.	Pietro Pierina	175.	Cirillo Cirilla
128.	Pio Pia	176.	Domitillo Domitilla
129.	Placido Placida	177.	Efrem Editta
130.	Raffaele Raffaella	178.	Eginardo Elide
131.	Raimondo Raimonda	179.	Eligio Ester
132.	Renato Renata	180.	Furseo Fedora
133.	Riccardo Riccarda		
134.	Roberto Roberta		
135.	Romano Romana		
136.	Rufino Rufina		
137.	Romualdo Romualda		
138.	Rocco Rosa		
139.	Rosario Rosaria		
140.	Romeo Romina		
141.	Sandro Sandra		
142.	Santo Santa		
143.	Serafino Serafina		
144.	Silvio Silvia		
145.	Silvano Silvana		
146.	Saverio Saveria		
147.	Sebastiano Sebastiana		
148.	Simone Simona		
149.	Stefano Stefania		
150.	Santino Santina		
151.	Tarcisio Tarcisia		
152.	Tiziano Tiziana		
153.	Tino Tina		
154.	Tullio Tullia		
155.	Tiberio Tiberia		
156.	Tommaso Tommasina		
157.	Valentino Valentina		
158.	Ubaldo Ubalda		
159.	Ulfo Ulfa		

**Guantoni**

Missione: Diventerai un bravo portiere e andrai in Africa a costruire campi da calcio

**Scarpe da calcio**

Missione: Diventerai un calciatore famoso e nel tempo libero formerai una squadra di bambini poveri

**Tutù**

Missione: Ti sarà offerto di debuttare alla Scala di Milano, ma rinuncerai per aiutare una persona ,tua amica in difficoltà

**Pallone da Basket**

Missione: Andrai a giocare in America e lotterai per i diritti degli immigrati

**Chitarra**

Missione: Sarai invitato ad aprire il concerto del 1° maggio a Roma, ma rinuncerai perché hai tuo figlio è piccolo

**Torta**

Missione: Diventerai un pasticciere e farai un corso di Cakedesign per insegnare ai diversamente abili un mestiere

**Cane**

Missione: diventerai un rinomato addestratore di cani ma partirai volontario per cercare i dispersi di un terremoto con i tuoi cani.

**Libro**

Missione: diventerai un grande scrittore/scrittrice e con i tuoi libri denuncerai delle situazioni di ingiustizia.

**Pattini**

Missione: diventerai una/un grande pattinatore/pattinatrice ma non segui questa strada per aiutare nel lavoro la tua famiglia

**Bicicletta**

Missione: diventerai un grande ciclista ma rinuncerai alla vittoria del giro d'Italia perché ti fermerai a soccorrere un tuo avversario che è caduto.

**Pizza**

Missione: diventerai un grande pizzaiolo/a e ti farai promotore di un'iniziativa per fare la pizza gratis per i senzatetto

**Microfono**

Missione: diventerai un bravo/brava cantante e avrai l'occasione di andare a Sanremo ma rinuncerai per seguire la tua passione per la medicina

**Cellulare**

Missione: diventerai un/una esperto/a di elettronica e farai dei corsi serali gratuiti per aiutare gli anziani della parrocchia in difficoltà con la tecnologia

**Joystick playstation**



Missione: diverrai un programmatore/programmatrice di videogiochi e ti batterai per creare giochi elettronici non violenti e alla portata di tutti.

### **Pokeball**

Missione: Diventerai un campione di Pokemon ma lascerai i campionati per far giocare i bambini in oratorio.

### **Sci**

Missione: Diventerai uno sciatore/sciatrice provetto/a e dedicherai il tuo tempo come soccorritore/soccorritrice alpino

### **Occhialini da nuoto**

Missione: Diventerai un nuotatore/nuotatrice provetto/a ma rinuncerai ad andare alle olimpiadi per seguire il tuo sogno di andare in missione in Africa.

### **Pallone da Pallavolo**

Missione: Diventerai un'allenatore/allenatrice di una squadra di pallavolo ma ti preoccuperai che nella tua squadra il primo obiettivo non sia quello di vincere ma di divertirsi.

## • **PREGHIERA CONCLUSIVA**

### *Canto iniziale*

*Durante il canto iniziale i bambini depongono in un cesto ai piedi dell'altare (o davanti ad un'icona di san Giuseppe) il proprio giglio*

C: Nel nome del Padre e del Figlio e dello Spirito Santo

A: **Amen**

C: La grazia dello Signore nostro Gesù Cristo, l'amore di Dio Padre e la comunione dello Spirito Santo sia con tutti voi.

A: **e con il tuo spirito.**

C: Preghiamo

Dio onnipotente, che hai voluto affidare gli inizi della nostra redenzione alla custodia premurosa di san Giuseppe, per sua intercessione concedi alla tua Chiesa di cooperare fedelmente al compimento dell'opera di salvezza. Per Cristo nostro Signore.

A: **Amen**

**Acclamazione al Vangelo: Alleluia (passeranno i cieli)**

### ***Dal Vangelo secondo Matteo [Mt 1, 18-25]***

Ecco come avvenne la nascita di Gesù Cristo: sua madre Maria, essendo promessa sposa di Giuseppe, prima che andassero a vivere insieme si trovò incinta per opera dello Spirito Santo. Giuseppe suo sposo, che era giusto e non voleva ripudiarla, decise di licenziarla in segreto. Mentre però stava pensando a queste cose, ecco che gli apparve in sogno un angelo del Signore e gli disse: «Giuseppe, figlio di Davide, non temere di prendere con te Maria, tua sposa, perché quel che è generato in lei viene dallo Spirito Santo. Essa partorirà un figlio e tu lo chiamerai Gesù: egli infatti salverà il suo

popolo dai suoi peccati». Tutto questo avvenne perché si adempisse ciò che era stato detto dal Signore per mezzo del profeta:

*Ecco, la vergine concepirà e partorirà un figlio  
che sarà chiamato Emmanuele,  
che significa Dio con noi.*

Destatosi dal sonno, Giuseppe fece come gli aveva ordinato l'angelo del Signore e prese con sé la sua sposa, la quale, senza che egli la conoscesse, partorì un figlio, che egli chiamò Gesù.

**Parola del Signore.**

### **Spunti per la meditazione**

**Gioco, dalla stirpe di Davide...** Per dire che Giuseppe è un uomo inserito nella storia della salvezza che parte da Abramo e si compie in Gesù.

**Video...** La vita di Giuseppe non sarà più come prima...

**Lavoretto- giglio...** La vita di Giuseppe fiorisce quando lui si apre alla relazione con Gesù che viene.

**Attività: Tu gli darai un nome...** Giuseppe deve dare il nome a Gesù. L'importanza del nome che ci parla di noi ma non lo scegliamo noi. La dinamica del sogno come incontro con il progetto di Dio che intercetta i nostri desideri e li porta al top!

C: Rivolgiamo la nostra comune preghiera a Dio, da cui prende nome ogni paternità in cielo e sulla terra. Ripetiamo insieme: **Visita il tuo popolo Signore.**

- Rendi unita la tua Chiesa.
- Custodisci il nostro papa Francesco
- Proteggi il nostro vescovo Luciano
- Fa' che tutti i ragazzi crescano nella tua amicizia
- Dona ai giovani lo spirito della sapienza
- Liberaci dall'odio e dalla cattiveria
- Benedici i nostri familiari e amici

C: Rinnoviamo ogni nostra lode a Dio e ogni nostra domanda con la preghiera del Signore:

A: **Padre nostro**

C: O Dio, nostro Padre, suscita in noi la volontà di andare incontro con le buone opere al tuo Cristo che viene, perché egli ci chiami accanto a sé nella gloria a possedere il regno dei cieli. Per Cristo nostro Signore.

A: **Amen**

BENEDIZIONE (se c'è il sacerdote)

C: Il Signore sia con voi

A: **E con il tuo spirito**

C: La benedizione di Dio onnipotente, Padre e Figlio + e Spirito Santo, discenda su di voi e con voi rimanga sempre.

A. **Amen.**

C: Benediciamo il Signore

A: **Rendiamo grazie a Dio**

*Canto finale e consegna del mandato (gigli)*